



COPA CONTATTO 2019



BASES

1. Convocatoria

Se hace una invitación oficial a todos los equipos masculinos de futbolito, vinculados a empresas o grupo de arquitectos y profesionales afines, ubicados en la Región Metropolitana, a inscribirse y participar del campeonato de futbolito, LIGA ARQ Copa CONTATTO, Torneo Clausura 2019.

2. Ubicación del recinto deportivo

El campeonato se realizará en las canchas pertenecientes al recinto deportivo:

- **Futbolito UC San Carlos de Apoquindo**, ubicado en Camino Las Flores 13000

3. N° de equipos

Para este campeonato se jugará con un total de 6 equipos mínimo y máximo 8.

4. N° de jugadores

Cada equipo podrá contar con un máximo de 14 jugadores.

5. Fechas y días de los encuentros

Torneo Clausura

Inicio: sábado 09 de noviembre.

Horario: A partir de las 10:00hrs

**El día y horario de los partidos podrá sufrir modificaciones, lo que será debidamente informado por la organización.*

6. Conformación de los equipos

Cada equipo debe estar compuesto en su mayoría, de preferencia, por profesionales o personas que trabajen como parte estable de una empresa vinculada a la arquitectura o rubros similares.



Un jugador **no puede representar a más de un equipo**, así mismo solo podrán jugar aquellos profesionales o personas que se encuentren previamente inscritos en las nóminas respectivas. Cualquier cambio en la nómina debe ser informado a la organización y al árbitro antes de comenzar el partido.

** Una vez iniciada la fase de copas o playoffs, la planilla no podrá ser modificada.*

- **Inscripción de Equipos**

Los equipos deben enviar su formulario de inscripción al mail contacto@ludopro.cl

Una vez enviado el formulario con la información solicitada, la organización se comunicará con el representante para confirmar la participación y coordinar el pago de la inscripción definitiva.

- **Inscripción de jugadores adicionales**

En el caso de que algún equipo desee agregar o modificar la planilla de jugadores, una vez iniciado el campeonato, deberá enviar un mail con el o los nuevos participantes, donde se indiquen todos los antecedentes solicitados, destacando en verde el o los nuevos jugadores y en rojo el o los jugadores salientes, anteriormente inscritos.

** Una vez iniciada la fase de copas o playoffs, la planilla no podrá ser modificada.*

7. Modalidad de campeonato

6 equipos: El campeonato se disputará en una liga todos contra todos (5 fechas) definiéndose el campeón por los puntos obtenidos al final del campeonato.

8 equipos: El campeonato se compone de una fase de grupos de clasificación (3 fechas) y luego una segunda fase de playoffs de definición por copas (oro y plata).

** De existir un número distinto de equipos inscritos, la organización se hará cargo de confeccionar un fixture acorde a la cantidad de fechas comprometidas con anterioridad, siempre en beneficio de los equipos participantes.*



Criterios de Clasificación

- 1.- Puntaje general por equipo, en cada grupo o modalidad.
- 2.- Diferencia de Goles
- 3.- Goles a favor
- 4.- Ganador en el encuentro entre ambos
- 5.- Moneda al aire

** En caso de suspenderse el torneo por razones ajenas a la organización, se devolverá a los equipos la suma correspondiente al proporcional de los partidos no jugados.*

8. Suspensión de partidos y cambios en el fixture

Todos los partidos se jugarán en las horas y fechas indicadas. Estos **sólo se suspenderán en caso de lluvia considerable y siempre que la organización lo comunique formalmente**. En este caso, la fecha será pospuesta. El día y hora a jugar será confirmado por la organización.

Si por razones climáticas ha habido muchas suspensiones, esto implicará el jugar algunas fechas en fines de semana largos, sándwich o en días de semana, distintos al preestablecido, debiendo todos los equipos acatar esa decisión y presentarse.

9. Uniformes y logos de los equipos

Esta liga cuenta con el auspicio de la empresa CONTATTO quienes regalarán a todos los equipos un juego completo de camisetas con nombre y número.

Cada equipo se deberá presentar correctamente uniformado al inicio del campeonato, esto es con camisetas, pantalones y medias. Todo aquel jugador que no cumpla con dichas normas, no podrá ingresar al campo de juego. En caso de coincidir o existir semejanzas en el color de las camisetas entre dos equipos que se enfrenten, la organización contará con un juego de petos que será entregado a uno de los equipos, sorteado por el árbitro en cancha.

No estará permitido jugar con zapatos con estoperoles. **Solo se permite el uso de zapatillas adecuadas para césped artificial**. El jugador que sea sorprendido utilizando zapatos con estoperoles deberá abandonar la cancha y solo podrá reingresar al momento que cambie sus zapatos por zapatillas de futbolito.

**Se sugiere el uso de canilleras para resguardo propio de lesiones.*



10. Difusión

- Tablas
Cada fecha se hará entrega de la tabla de posiciones, resultados de la última fecha, ranking de goleadores, ranking de arqueros.
- Posterior a la finalización de cada fecha, se publicará un álbum de fotos con los jugadores destacados de cada equipo. Todas las fechas se realizará una publicación en RRSS (Facebook, Instagram, Youtube)

11. Trofeos y premios por torneo

- El equipo campeón recibirá la copa "CAMPEÓN CATEGORÍA ORO", medallas para cada integrante del equipo y un premio equivalente a **\$400.000** (trescientos cincuenta mil pesos chilenos).
**Valor impuestos incluidos.*
***El pago se realizará vía transferencia bancaria.*
- El segundo lugar recibirá medallas para cada integrante del equipo.
- El tercer lugar recibirá medallas para cada integrante del equipo.

Otros Premios

Al final del campeonato se entregará un premio al goleador de la liga y al arquero de la valla menos batida.

En cada fecha se entregarán regalos de nuestros auspiciadores a los mejores jugadores por partido.

12. Acerca de los W.O

Si un equipo comete un W.O, deberá cancelar una multa de \$25.000, (veinticinco mil pesos), por concepto de arbitraje, planillero y cancha, los cuales deberán ser cancelados antes del inicio de su próximo partido y su rival ganará por siete a cero (7-0). Se declarará W.O. a los equipos que, transcurridos 15 minutos de la hora de inicio fijada, no cuenten con un mínimo de 4 jugadores.

No se podrá solicitar la reprogramación de los partidos, las fechas y horarios serán los estipulados y si un equipo no puede presentarse, por motivos de fuerza mayor, este perderá el partido por w.o.

Si por alguna razón un equipo es expulsado del campeonato, todos aquellos equipos que no alcanzaron a jugar contra él, ganarán por W.O. Los equipos que jugaron contra este, mantendrán los puntos obtenidos en dicho encuentro, le sean favorables o no.



13. Comité de organización y disciplina

El campeonato contará con un comité de organización y disciplina, el cual tendrá como función primordial el deliberar acerca de los incidentes deportivos y extra-deportivos que ocurran en el transcurso del campeonato. Así mismo, serán ellos quienes decidan el número de fechas suspendidas para quien reciba tarjeta roja o tenga acumulación de tarjetas amarillas.

El complejo deportivo se reserva el derecho de admisión y se les solicitará el retiro de las dependencias a toda persona que atente contra la organización y seguridad del campeonato y las personas que en ella participan.

14. Modalidad de juego

Las reglas del futbolito se aplican las mismas reglas del fútbol, a excepción del offside.

Cada partido tendrá dos tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo. El descuento del tiempo será otorgado por el árbitro del cotejo.

15. Apoyo primeros auxilios

Este campeonato contempla la presencia de un fisioterapeuta o kinesiólogo durante el desarrollo de los partidos, el cuál entregará los primeros auxilios necesarios en caso de lesión o problemas físicos que puedan presentar los jugadores.

La organización de este campeonato no se responsabiliza de los costos médicos derivados de las lesiones o problemas físicos que puedan ocurrir dentro del campeonato.

16. Fecha de inicio e inscripciones

El inicio del campeonato está programado para el día sábado 20 de octubre.

17. Comunicación

La comunicación entre los organizadores y los equipos será mediante:

Mail contacto@ludopro.cl

Fonos: +56 9 99392419



18. Organizadores y Responsables

Los organizadores y responsables de este campeonato son:

Juan Francisco Vargas M.

jfvargas@ludopro.cl

19. Valor inscripción de equipos

Valores y formas de pago:

- **Valor Pago: \$400.000 (Trescientos noventa mil pesos)**

**Valores impuestos incluidos.*

Pasos a seguir para la inscripción de equipos

Los equipos que deseen inscribirse deben seguir los siguientes pasos:

1. Solicitar Bases del Campeonato y Ficha de Inscripción a contacto@ludopro.cl
2. Leer las bases completas e informar a todos los jugadores al respecto.
3. Completar y enviar la planilla del equipo. La planilla de los equipos se debe solicitar al mail contacto@ludopro.cl
4. Cancelar la totalidad del monto de inscripción.
5. Reunirse con los encargados, firmar bases y definir la forma de pago.

20. Aspectos Legales

La organización entiende que al momento de inscribirse, todos los integrantes del listado de jugadores(as) del equipo cuentan con una condición física y estado de salud apto para la práctica deportiva, y confirman haber leído lo estipulado en estas bases. El futbolito es una práctica deportiva que conlleva riesgos de posibles lesiones leves o de carácter grave que pueden ocurrir al disputar los encuentros, para los cuales se deben tomar las medidas necesarias para evitarlos. La organización del evento, en ningún caso se hará responsable de las lesiones ocurridas en el transcurso del campeonato, tampoco del traslado o pago de tratamientos.

Cada jornada contará con un kinesiólogo para la atención de molestias menores que presenten los jugadores derivadas de los encuentros; fracturas u otro tipo de lesión grave serán derivados al centro hospitalario donde el jugador tenga convenio, ya que será de su responsabilidad el costo del servicio.

La organización podrá realizar cambios a las bases, las que serán comunicadas en su debido momento a los representantes de los equipos inscritos.

La organización se reserva el derecho para la utilización de imágenes y videos en la promoción y difusión de este y futuros eventos.



21. Derechos de Imagen

Ludo Producciones Spa tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se registre de los jugadores y equipos dentro del Complejo Deportivo en donde se organizan los campeonatos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión: redes sociales, medios de comunicación tradicionales, newsletters, sitios web, flyers, afiches, etc.

Liga perteneciente a la Red Networking League

Organiza: LUDOPRO