



**NETWORKING
LEAGUES**



BASES

1. Convocatoria

Se hace una invitación oficial a todos los equipos masculinos de futbolito, donde sus integrantes trabajen en una misma empresa, o posean una profesión en común, ubicados en la Región Metropolitana, a inscribirse y participar del campeonato de futbolito, LIGA NETWORKING LEAGUE

2. Ubicación del recinto deportivo

El campeonato se realizará en las canchas pertenecientes al recinto deportivo:

- **Club Oriente**, ubicado en Nueva Bilbao 9495, Las Condes.

3. N° de equipos

Para este campeonato se jugará con un total mínimo de 8 y un máximo de 16 equipos.

La organización se reservará el derecho de admisión al momento de la inscripción.

En el caso de existir un número menor o mayor al mencionado, la organización se comunicará directamente con el representante de cada equipo, con el fin de informar las nuevas condiciones.

4. N° de jugadores

Cada equipo podrá contar con un máximo de 15 inscritos.

Se sugiere contar con un **mínimo de 12 inscritos para evitar tener partidos con menos de 7 jugadores en cancha.*

5. Fechas y días de los encuentros

- Torneo Apertura NWL
Inicio: JUEVES 25 de Abril (Por confirmar)
Horario: A partir de las 20:30hrs

**El día y horario de los partidos podrá sufrir modificaciones, lo que será debidamente informado por la organización.*





6. Conformación de los equipos

Cada equipo debe estar compuesto en su mayoría, de preferencia, por profesionales o personas de profesiones similares y/o que trabajen como parte estable de una misma empresa.

Un jugador **no puede representar a más de un equipo**, así mismo solo podrán jugar aquellos profesionales o técnicos que se encuentren previamente inscritos en las nóminas respectivas. Cualquier cambio en la nómina debe ser informado a la organización y al árbitro antes de comenzar el partido.

** Una vez iniciada la fase de copas o playoffs, la planilla no podrá ser modificada.*

- **Inscripción de Equipos**

Los equipos deben solicitar su formulario de inscripción y reserva al mail contacto@ludopro.cl

Una vez enviado el formulario con la información solicitada, la organización se comunicará con el representante para confirmar la participación y coordinar el pago de la inscripción definitiva.

- **Inscripción de jugadores adicionales**

En el caso de que algún equipo desee agregar o modificar la planilla de jugadores, una vez iniciado el campeonato, deberá enviar un mail con la nueva planilla donde se indique todos los antecedentes solicitados del nuevo jugador, el que debe ser destacado en verde y en rojo en caso de la salida de un jugador anteriormente inscrito.

No se permitirá incluir jugadores nuevos una vez iniciada la fase de copas o playoffs, según sea el caso.

7. Modalidad de campeonato

8 equipos: El campeonato se compone de una fase de 2 grupos de clasificación, de 4 equipos cada uno, todos contra todos, de 6 fechas (ida y vuelta) y luego una segunda fase de grupos de definición por copas (oro y plata). Los dos primeros lugares de cada grupo pasarán a disputar la Copa de Oro y terceros y cuartos lugares de cada grupo, disputarán la Copa de Plata.

Copa de Oro: Semifinal; El 1er lugar del grupo A, juega con el 2do lugar del grupo B. Asimismo, el 1er lugar del grupo B, jugará con el 2do lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Oro. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Oro.

Copa de Plata: Semifinal; El 3er lugar del grupo A, juega con el 4to lugar del grupo B. Asimismo, el 3er lugar del grupo B, jugará con el 4to lugar del grupo A.





Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Plata. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Plata.

12 equipos: Antes del inicio de campeonato, se jugará un partido amistoso con parejas aleatorias, con el fin de medir el rendimiento de los equipos y configurar los cabeza de serie de cada grupo.

El campeonato se compone de una fase de 2 grupos de clasificación, de 6 equipos cada uno, todos contra todos, de 5 fechas y luego una segunda fase de grupos de definición por copas (oro, plata y bronce). Los dos primeros lugares de cada grupo pasarán a disputar la Copa de Oro; los terceros y cuartos lugares de cada grupo, disputarán la Copa de Plata; y los quintos y sextos lugares de cada grupo disputaran la Copa de Bronce.

Copa de Oro: Semifinal; El 1er lugar del grupo A, juega con el 2do lugar del grupo B. Asimismo, el 1er lugar del grupo B, jugará con el 2do lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Oro. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Oro.

Copa de Plata: Semifinal; El 3er lugar del grupo A, juega con el 4to lugar del grupo B. Asimismo, el 3er lugar del grupo B, jugará con el 4to lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Plata. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Plata.

Copa de Bronce: Semifinal; El 5to lugar del grupo A, juega con el 6to lugar del grupo B. Asimismo, el 5er lugar del grupo B, jugará con el 6to lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Bronce. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Bronce.

16 equipos: Antes del inicio de campeonato, se jugará un partido amistoso con parejas aleatorias, con el fin de medir el rendimiento de los equipos y configurar los cabeza de serie de cada grupo.

El campeonato se compone de una fase de 2 grupos de clasificación, de 8 equipos cada uno, todos contra todos, de 7 fechas y luego una segunda fase de grupos de definición por copas (oro, plata y bronce). Los 2 primeros lugares de cada grupo pasarán a disputar la Copa de Oro; los terceros y cuartos lugares de cada grupo, disputarán la Copa de Plata; los quintos y sextos lugares de cada grupo disputaran la Copa de Bronce. Los 2 últimos lugares de cada grupo jugarán partidos amistosos.

Copa de Oro: Semifinal; El 1er lugar del grupo A, juega con el 2do lugar del grupo B. Asimismo, el 1er lugar del grupo B, jugará con el 2do lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de





Oro. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Oro.

Copa de Plata: Semifinal; El 3er lugar del grupo A, juega con el 4to lugar del grupo B. Asimismo, el 3er lugar del grupo B, jugará con el 4to lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Plata. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Plata.

Copa de Bronce: Semifinal; El 5to lugar del grupo A, juega con el 6to lugar del grupo B. Asimismo, el 5er lugar del grupo B, jugará con el 6to lugar del grupo A.

Final; El ganador de cada partido clasifica directamente a la gran final Copa de Bronce. Los equipos derrotados, juegan la definición del 3er y 4to lugar Copa de Bronce.

Amistosos: El 7mo lugar del grupo A, juega con el 8vo lugar del grupo B. Asimismo, el 7mo lugar del grupo B, jugará con el 8vo lugar del grupo A. Los ganadores de cada partido jugarán entre si. Los equipos derrotados, juegan entre si.

** De existir un número distinto de equipos inscritos, la organización se hará cargo de confeccionar un fixture acorde a la cantidad de fechas comprometidas, siempre en beneficio de los equipos participantes.*

Criterios de Clasificación

- 1.- Puntaje general por equipo, en cada grupo
- 2.- Diferencia de Goles
- 3.- Goles a favor
- 4.- Ganador en el encuentro entre ambos
- 5.- Moneda al aire

8. Suspensión de partidos y cambios en el fixture

Todos los partidos se jugarán en las horas y fechas indicadas. Estos **sólo se suspenderán en caso de lluvia considerable y siempre que la organización lo comunique formalmente**. En este caso, la fecha será pospuesta. El día y hora a jugar será confirmado por la organización.

Si por razones climáticas ha habido muchas suspensiones, esto implicará el jugar algunas fechas en fines de semana largos, sándwich o en días de semana, distintos al preestablecido, debiendo todos los equipos acatar esa decisión y presentarse.

9. Uniformes y logos de los equipos





Cada equipo deberá hacer entrega de un logo representativo.

Cada equipo se deberá presentar correctamente uniformado al inicio del campeonato, con camisetas (con número a lo menos), short y medias. **Todo aquel jugador que no cumpla con dichas normas, no podrá ingresar al campo de juego.** En caso de coincidir o existir semejanzas en el color de las camisetas entre dos equipos que se enfrenten, la organización contará con un juego de petos que será entregado a uno de los equipos, sorteado por el árbitro en cancha.

No estará permitido jugar con zapatos con estoperoles. **Solo se permite el uso de zapatillas adecuadas para césped artificial.** El jugador que sea sorprendido utilizando zapatos con estoperoles deberá abandonar la cancha y solo podrá reingresar al momento que cambie sus zapatos por zapatillas de futbolito.

**Se sugiere el uso de canilleras para resguardo propio de lesiones.*

10. Difusión

EL campeonato cuenta con una página web ligada a www.ludopro.cl, donde se publicarán las tablas, fotos y videos de partidos cada fecha. Además, habrá un grupo de Whatsapp con los representantes de cada equipo, a fin de coordinar e informar cada una de las fechas.

- Videos

Todos los partidos serán filmados fecha a fecha, los que estarán disponible en nuestro Canal Ludopro (youtube).

- Tablas

Cada fecha se hará entrega de la tabla de posiciones, resultados de la última fecha, ranking de goleadores, ranking de arqueros.

- Fotografías

Posterior a la finalización de cada fecha, se publicarán fotos con los jugadores destacados de cada equipo. Todas las fechas se realizará una publicación en RRSS (Instagram, Youtube y Facebook)

11. Trofeos y premios por torneo

COPA ORO

- El equipo campeón recibirá una copa de la categoría "Campeón Copa Oro"., medallas para cada integrante del equipo y un premio equivalente a **\$300.000** (trescientos mil pesos chilenos).

**Valor impuestos incluidos.*

***El pago se realizará vía transferencia bancaria.*

- El segundo lugar recibirá medallas para cada integrante del equipo y un





premio equivalente a **\$150.000** (ciento cincuenta mil pesos chilenos).

**Valor impuestos incluidos.*

***El pago se realizará vía transferencia bancaria.*

- El tercer lugar recibirá medallas para cada integrante del equipo.

COPA PLATA

- El equipo campeón recibirá una copa de la categoría "Campeón Copa Plata".

COPA BRONCE

- El equipo campeón recibirá una copa com de la categoría "Campeón Copa Bronce".

Otros Premios

Al final del campeonato se entregará un premio al goleador de la liga y al arquero de la valla menos batida.

En cada fecha se entregarán regalos de nuestros auspiciadores a las mejores jugadores por partido.

12. Acerca de los W.O

Si un equipo comete un **W.O**, deberá cancelar una multa de **\$45.000**, (cuarenta y cinco mil pesos), por concepto de arbitraje, y cancha, los cuales deberán ser cancelados antes del inicio de su próximo partido y su rival ganará por tres a cero (**7-0**). Se declarará W.O. a los equipos que, transcurridos 15 minutos de la hora de inicio fijada, no cuenten con un mínimo de 4 jugadores.

No se podrá solicitar la reprogramación de los partidos, las fechas y horarios serán los estipulados y si un equipo no puede presentarse, por motivos de fuerza mayor, este perderá el partido por W.O.

Si por alguna razón un equipo es expulsado del campeonato, todos aquellos equipos que no alcanzaron a jugar contra él, ganarán por W.O. Los equipos que jugaron contra este, mantendrán los puntos obtenidos en dicho encuentro, le sean favorables o no.

13. Comité de organización y disciplina

El campeonato contará con un comité de organización y disciplina, el cual tendrá como función primordial el deliberar acerca de los incidentes deportivos y extra-deportivos que ocurran en el transcurso del campeonato. Así mismo, serán ellos quienes decidan el número de fechas suspendidas para quien reciba tarjeta roja o tenga acumulación de tarjetas amarillas.

El complejo deportivo se reserva el derecho de admisión y se les solicitará el retiro de las dependencias a toda persona que atente contra la organización y seguridad del campeonato y las personas que





en ella participan.

14. Modalidad de juego

Las reglas del futbolito se aplican las mismas reglas del fútbol, a excepción del offside.

Cada partido tendrá dos tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo. El descuento del tiempo será otorgado por el árbitro del cotejo.

15. Apoyo primeros auxilios

Este campeonato contempla la presencia de un fisioterapeuta o kinesiólogo durante el desarrollo de los partidos, el cuál entregará los primeros auxilios necesarios en caso de lesión o problemas físicos que puedan presentar los jugadores.

La organización de este campeonato no se responsabiliza de los costos médicos derivados de las lesiones o problemas físicos que puedan ocurrir dentro del campeonato.

16. Comunicación

La comunicación entre los organizadores y los equipos será mediante:

Mail contacto@ludopro.cl

Fonos: +56 9 99392419, +56 9 99392818

18. Organizadores y Responsables

Los organizadores y responsables de este campeonato son:

Juan Francisco Vargas M.

jfvargas@ludopro.cl

Felipe Romero Samaniego

fromero@ludopro.cl

19. Valor inscripción de equipos

Valores y formas de pago:

- **Valor Pago: \$500.000 (Quinientos mil pesos)**

**Valores impuestos incluidos.*

Pasos a seguir para la inscripción de equipos

Los equipos que deseen inscribirse deben seguir los siguientes pasos:

1. Solicitar Bases del Campeonato y Ficha de Inscripción a





contacto@ludopro.cl

2. Leer las bases completas e informar a todos los jugadores al respecto.
3. Completar y enviar la planilla del equipo. La planilla de los equipos se debe solicitar al mail contacto@ludopro.cl
4. Cancelar la reserva por un monto de \$200.000 (doscientos mil pesos chilenos).
5. Reunirse con los encargados, firmar bases y definir la forma de pago.

20. Aspectos Legales

La organización entiende que al momento de inscribirse, todos los integrantes del listado de jugadores del equipo cuentan con una condición física y estado de salud apto para la práctica deportiva, y confirman haber leído lo estipulado en estas bases. El futbolito es una práctica deportiva que conlleva riesgos de posibles lesiones leves o de carácter grave que pueden ocurrir al disputar los encuentros, para los cuales se deben tomar las medidas necesarias para evitarlos. La organización del evento, en ningún caso se hará responsable de las lesiones ocurridas en el transcurso del campeonato, tampoco del traslado o pago de tratamientos.

Cada jornada contará con un kinesiólogo o fisioterapeuta para la atención de molestias menores que presenten los jugadores derivadas de los encuentros; fracturas u otro tipo de lesión grave serán derivados al centro hospitalario donde el jugador tenga convenio, ya que será de su responsabilidad el costo del servicio.

La organización podrá realizar cambios a las bases, las que serán comunicadas en su debido momento a los representantes de los equipos inscritos.

La organización se reserva el derecho para la utilización de imágenes y videos en la promoción y difusión de este y futuros eventos.

21. Derechos de Imagen

Ludo Producciones Spa tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se registre de los jugadores y equipos dentro del Complejo Deportivo en donde se organizan los campeonatos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión: redes sociales, medios de comunicación tradicionales, newsletters, sitios web, flyers, afiches, etc.

Liga perteneciente a la Red Networking League

Organiza: LUDOPRO

